



STATUT DE MEMBRE

1. ADHÉSION ET STATUT DE MEMBRE

Un membre *QCM* est tout individu qui respecte les critères d'admission suivants :

- Être résidant de la **province du Québec**
- Parler **français**
- Avoir un minimum de **18 ans**
- Avoir les jeux officiels (incluant les mises à jour) du clan installés sur votre machine
- Avoir **TeamSpeak** installés
- Jouer de façon régulière (i.e. plus de **8 fois** par mois, sauf pendant la période estivale)
- Respecter les autres membres et les titres établis
- Déboursier **30\$** par année pour les frais de tous les serveurs (montant sujet à révision dépendant des serveurs).

Lorsque l'individu recevra son courriel de confirmation d'adhésion, il aura le grade de *EN PROBATION* pour une période d'environ un mois. Suite à cette période et après analyse de son comportement par le haut commandement, l'individu deviendra un membre *QCM* et obtiendra automatiquement le grade de *SOLDAT*. À partir de ce moment, il aura une (1) semaine pour passer son évaluation et acquitter sa cotisation annuelle sinon il sera expulsé.

2. DÉPART VOLONTAIRE OU EXPULSION D'UN MEMBRE

Un membre peut être banni du clan, si des problèmes récalcitrants surgissent (ex : *ne correspond pas à la philosophie du clan ou ne respecte pas les règles de conduite*). Si le membre n'améliore pas sa conduite après un avertissement officiel, un vote sera pris par le haut commandement allant d'une simple suspension jusqu'à l'expulsion selon le cas.

Aucun remboursement des frais annuels lors d'une expulsion ou d'un départ volontaire du clan.

3. APPARTENANCE

Quand vous joignez le clan, vous faites l'engagement de jouer à tous les jeux officiellement endossés (présents ou futurs). De ce fait, vous devez respecter les points suivants :

- **EMBLÈMES** : Dans l'esprit d'une confrérie et d'un clan, tous les membres sont requis de porter les initiales *QCM* en jouant aux jeux officiels du clan
- **BRASSARD (ARMPATCH)** : Si le jeu en nécessite un, il faut obligatoirement utiliser celui endossé par le clan *QCM*
- **MULTICLAN** : Les membres **NE** peuvent **PAS** joindre d'autres clans
- **IMPLICATION** : Aider à constituer un meilleur clan, en apportant des suggestions constructives.

4. NOM DE COMBAT (ALIAS)

Vous devez sélectionner et employer un seul nom de combat dans les jeux, les forums, communications et autre, afin d'empêcher toute confusion. Ce nom doit être unique, court et respecter les directives suivantes:

- Avoir 3 syllabes ou moins
- Éviter toute ressemblance avec les noms existants dans le clan
- Être facilement prononçable
- Utiliser l'alphabet standard (Ne pas employer des caractères ASCII spéciaux)
- Refléter un trait de votre caractère. Essayez d'être créatif !!

5. INACTIVITÉ

Être un membre du clan *QCM*, ne veut pas dire que vous portez ce nom pour la vie. Si des membres s'absentent pour une période prolongée et qu'ils ne donnent plus de nouvelles ou qu'ils ne participent pas à la vie du clan, ils seront déclassés au grade de « *RÉSERVISTE* » pour une période de deux (2) mois et disparaîtront définitivement par la suite, à moins qu'il y ait eu arrangement au préalable par courriel.

Le fait de porter le nom de notre clan signifie que vous faites partie d'un groupe parce que vous l'avez voulu et que nous vous avons accepté. Si nous respectons votre souhait de faire partie de notre clan, respectez le clan en participant à sa vie. Ce qui signifie être présent de façon active sur les serveurs de jeux, forums, pratiques officielles, rencontres, etc.

CODE DE CONDUITE

1. ÉTHIQUE

Le clan *QCM* croit au respect et à la maturité. Vous joignez une confrérie, et non pas simplement une équipe. Le Clan *QCM* est un groupe de joueurs qui choisissent de jouer en équipe et, par conséquent, qui acceptent de faire des efforts pour assurer une cohésion au sein du groupe en participant à toutes les activités du clan (pratiques, rencontres, matchs de Ladder, etc.). Nous sommes ici pour **s'amuser** mais aussi pour **performer**.

2. TRICHERIE

La tricherie ou tentative de tricherie, par quelque moyen que ce soit, est sanctionnée par le clan. Si vous êtes pris à tricher, vous serez expulsé du clan et banni des serveurs *QCM* et des forums sans aucune deuxième chance. Inclus dans la tricherie est le « glitching ».

3. COMPORTEMENT

Nous sommes ouverts à toute personne respectueuse de son semblable et des lois. Sont donc interdits et sanctionnés : les provocations, insultes, jurons, propos discriminatoires, sexistes, racistes, xénophobes, touchant à la liberté d'expression et, d'une manière générale, tout comportement interdit par l'éthique morale.

Nous prévoyons que les membres *QCM* traiteront toujours les personnes avec respect (membres ou visiteurs). Rappelez-vous que vous représentez non seulement un individu mais aussi un groupe d'individus. Votre comportement s'applique autant sur nos serveurs de jeux, de communications, forums privés et publics.

Tentez toujours de régler les conflits par vous-même et s'il le faut, prévenez votre leader pour qu'il puisse intervenir dans le cas où le conflit semblerait sans issue.

4. RÈGLES D'UTILISATION DU FORUM PRIVÉ

- L'utilisation du forum se veut informatif et constructif. Évitez de répondre en partant un nouveau sujet.
- Si vous désirez parler à un groupe de personnes précis dans le clan, utilisez le service d' « envoi de courriel », au lieu du forum.

5. RÈGLES SUR LES SERVEURS DE JEUX

Basés sur les règles ci-dessus, nos règlements sur nos serveurs sont simples:

- Aucun «team killing» volontaire
- Aucune plainte sur la façon dont le serveur est configuré (si vous voulez que quelque chose soit modifié, alors faites-en la demande aux administrateurs).

Nous avons une politique claire quant à la façon d'intervenir avec les personnes qui ne respectent pas les règles sur nos serveurs:

- La première offense, vous obtenez un avertissement (verbal ou écrit)
- Si vous continuez, vous serez expulsé
- Si vous persistez, vous serez banni

Aucun recrutement par d'autres clans ne sera toléré sur nos serveurs !!!!

STRUCTURE DU CLAN

1. STRUCTURE GÉNÉRALE

Le clan est formé de postes et de fonctions selon les jeux endossés. Certains membres possèdent des fonctions supplémentaires pour assurer le bon fonctionnement du clan.

2. POSTES ET FONCTIONS

- Notre chaîne de commande et le respect des postes est primordial. Un membre ayant un poste supérieur ne doit pas abuser de son pouvoir sous peine de perdre son poste. Un membre de poste inférieur se doit de respecter les ordres d'un officier supérieur pendant les pratiques officielles, les tournois ou toutes autres joutes officielles.
- Les postes sont attribués en fonctions des critères prédéfinis qui seront évalués par les officiers supérieurs.

Voici la liste des différents postes qui assurent le bon fonctionnement du clan :

Postes	Fonctions	Qualifications
Administrateur et leader du clan	<ul style="list-style-type: none">• Assure le bon fonctionnement du clan• Contrôle tous les postes et fonctions dans le clan• Médiateur en cas de problèmes• Participe à l'évaluation d'un nouveau membre	<ul style="list-style-type: none">• Être Dieu !!! ;-)
Administrateurs du serveur de jeux	<ul style="list-style-type: none">• Assure le bon fonctionnement des serveurs• Mise à jour et ajouts (maps et mods)	<ul style="list-style-type: none">• Connaître le jeu en question• Avoir une base sur Windows• Avoir une connaissance de l'Internet
Commandants	<ul style="list-style-type: none">• Gère les Capitaines d'équipes des Ladders• Assure la bonne communication entre les responsables des matchs et les Capitaines d'équipes.•	<ul style="list-style-type: none">• Être très impliqué dans le clan depuis 6 mois
Responsables des tournois	<ul style="list-style-type: none">• Organisation des matchs• Suivi des matchs	<ul style="list-style-type: none">• Parler anglais (un atout).• Connaître les Ladders
Sécurité PB	<ul style="list-style-type: none">• Gestion de PunkBuster• Suivi des membres bannis• Investiguer sur les tricheurs	<ul style="list-style-type: none">• Parler anglais (un atout).• Connaître le jeu en question• Avoir une base sur Windows
Capitaine d'équipes	<ul style="list-style-type: none">• Géré son équipe dans le jeu• Organiser des pratiques régulièrement• Assurer que tous ses membres de son équipe soit présents aux matchs planifiés	<ul style="list-style-type: none">• Parler anglais (un atout).• Apte à gérer une équipe
Recruteurs	<ul style="list-style-type: none">• Filtrage des inscriptions• Suivi des nouveaux membres	
Support Technique	<ul style="list-style-type: none">• Aide les membres avec leurs configurations• Aide les nouveaux membres à s'installer dans le clan	<ul style="list-style-type: none">• Avoir une connaissance de l'informatique
Formateur	<ul style="list-style-type: none">• Assure la formation au sein du clan	<ul style="list-style-type: none">• Avoir une connaissance de l'informatique• Avoir une facilité d'expression
Webmestre	<ul style="list-style-type: none">• Assure le bon fonctionnement du site Web• Responsable de la programmation	<ul style="list-style-type: none">• Avoir une formation en conception Web• Être très impliqué dans le clan depuis 6 mois

Pour faire partie de un de ces postes, vous devez être un soldat en règle et poser votre candidature par courriel à **clanqcm@hotmail.com**. Ensuite les membres devront voter sur les candidatures. Ceux qui auront eu le plus de votes seront retenus pour ces postes.

Vous avez le droit d'appliquer votre candidature sur trois (3) postes maximum !!!! (Dépendamment de la charge des postes attribués)

3. PARTICIPATION AU LADDER (ou TOURNOI)

- Seul les membres qui font partis d'une équipe peuvent participer aux tournois.
- Si un membre confirme sa présence à sa participation d'un match, il est de son devoir de respecter son engagement. Advenant un empêchement, il doit envoyer un courriel à son capitaine d'équipe ou le responsable des tournois ou le commandant du jeu sans quoi, il pourrait y avoir des répercutions (ex. : Expulsion de l'équipe ou Rétrogradation de poste).
- Les postes les plus élevés sont privilégiés dans la participation des tournois.